

Leiðbeiningar um próftöku eftir að inn í próf er komið:

Í stikunni efst á síðunni má sjá hvaða hluta og hvaða dæmi nemandi er búinn með. Þegar nemandi hefur lokið ákveðnum hlutum strikast yfir þá, en ekki strikast yfir dæmi sem á eftir að klára.

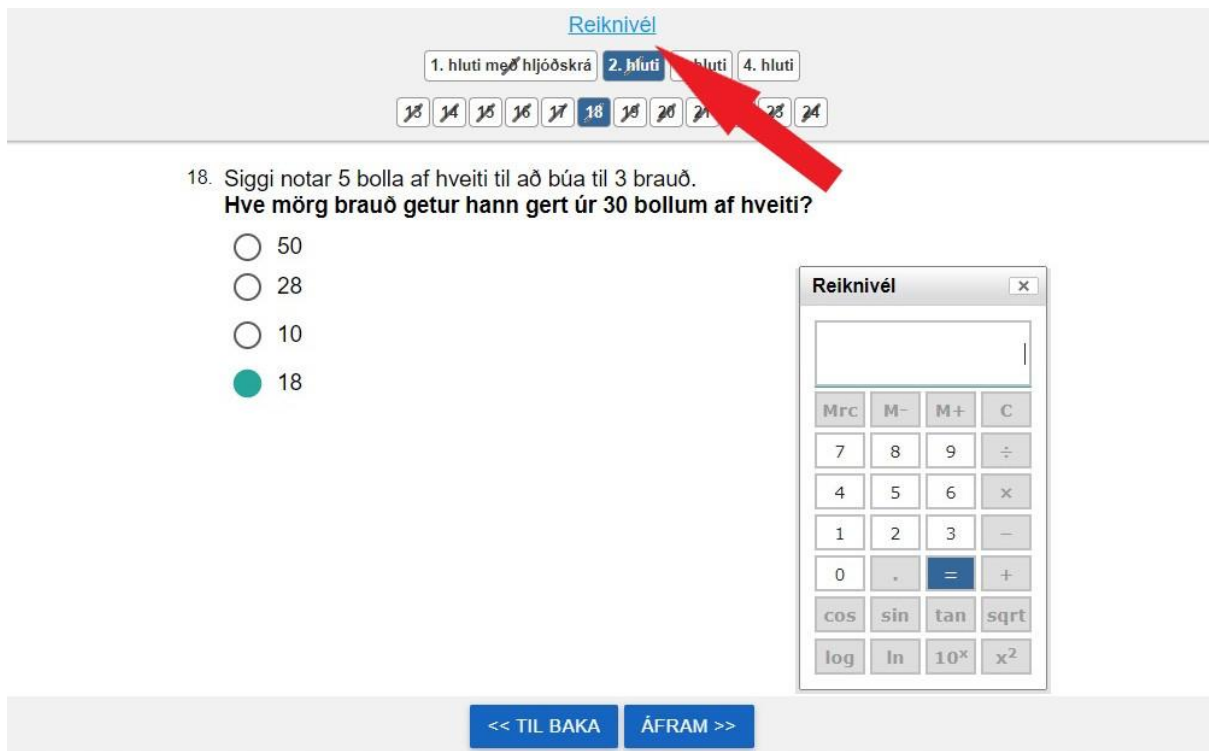
Hægt er að nýta stikuna til að fara fram og til baka í prófinu, en einnig má nota *Til baka* og *Áfram* takkana á botnu síðunnar.



The screenshot shows the top part of the Reiknivél interface. At the top, there is a header "Reiknivél" and a progress indicator with four sections: "1. hluti með hjóðskrá", "2. hluti", "3. hluti", and "4. hluti". Below this is a row of question numbers from 13 to 24. A red arrow points to the number 18. Below the numbers is question 18: "18. Siggí notar 5 bolla af hveiti til að búa til 3 brauð. Hve mörg brauð getur hann gert úr 30 bollum af hveiti?". There are four radio button options: 50, 28, 10, and 18. The option 18 is selected. At the bottom of the interface, there are two blue buttons: "<< TIL BAKA" and "ÁFRAM >>". A red arrow points to the "ÁFRAM >>" button.

Efst á síðunni má nálgast reiknivélina.

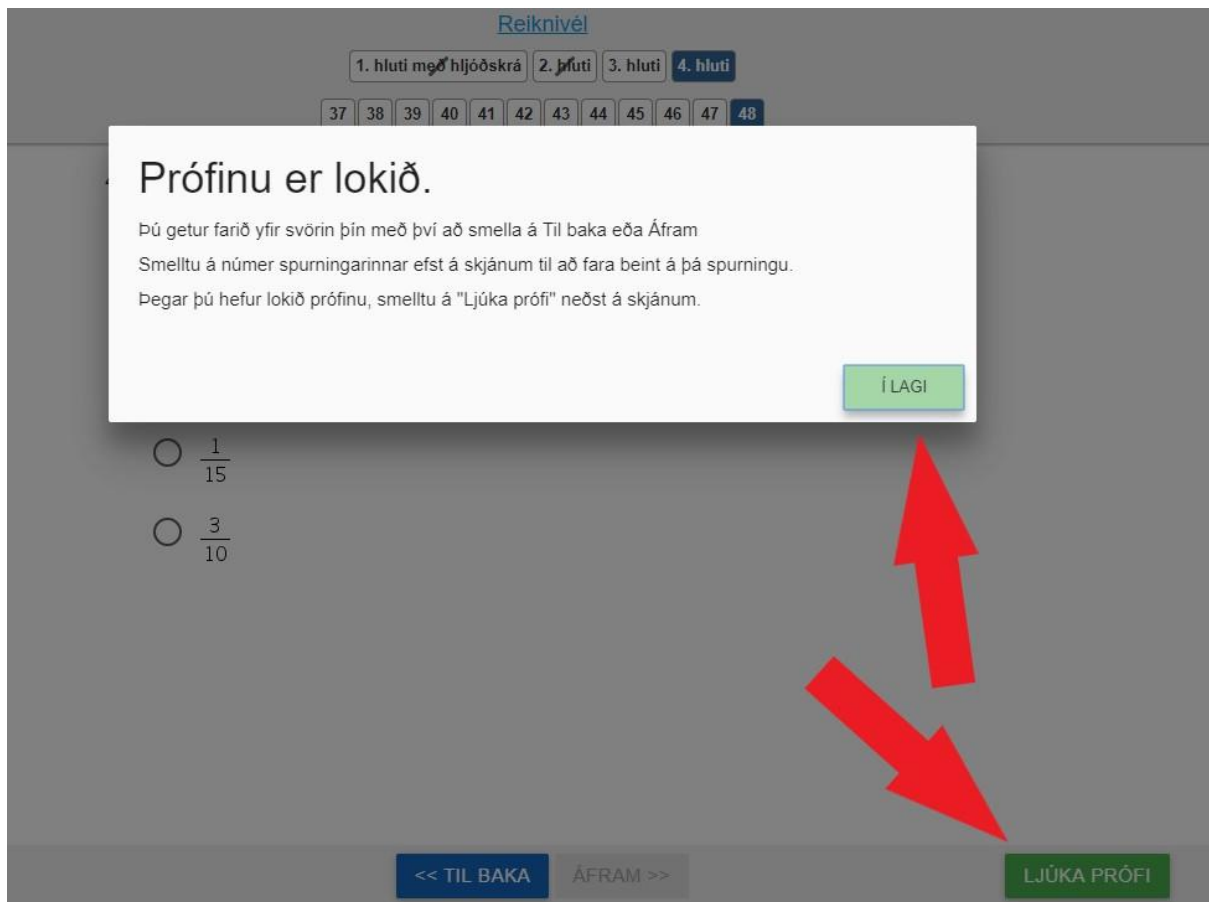
Nemendum er frjálst að nota eigin vasareikni ef þau vilja.



This screenshot is similar to the previous one, showing the same question and options. A red arrow points to the "2. hluti" section of the progress indicator. A calculator window titled "Reiknivél" is overlaid on the right side of the screen. The calculator has a display area at the top and a grid of buttons below. The buttons include: "Mrc", "M-", "M+", "C", "7", "8", "9", "÷", "4", "5", "6", "×", "1", "2", "3", "-", "0", ".", "=", "+", "cos", "sin", "tan", "sqrt", "log", "ln", "10^x", and "x²".

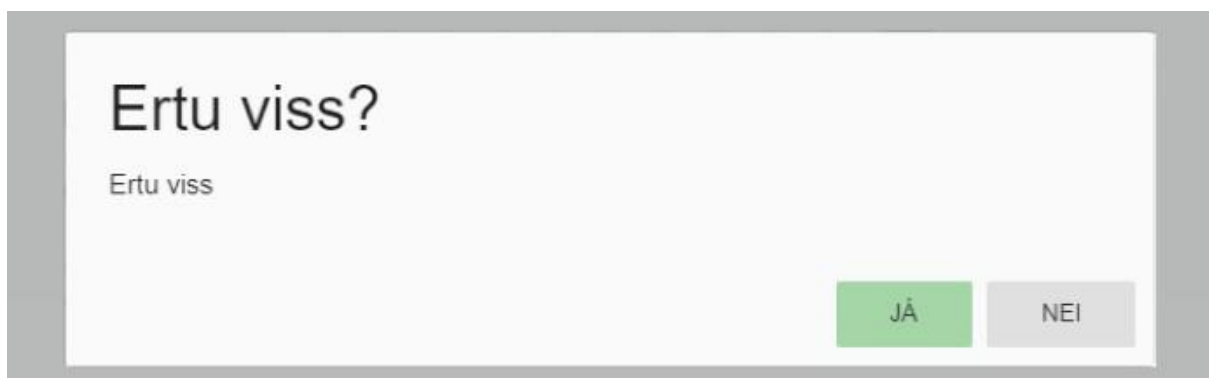
Þegar lokið hefur verið við síðasta dæmið og smellt á *Áfram* neðst fyrir miðju á skjánum kemur tilkynning sem segir þér að prófinu er lokið.

Þá er óhætt að smella á *ÍLAGI*, og svo á *LJÚKA PRÓFI* til að ljúka prófi.



The screenshot shows a test interface with a grey background. At the top, there is a navigation bar with the text "Reiknivél" and a series of buttons labeled "1. hluti með hljóðskrá", "2. hluti", "3. hluti", and "4. hluti". Below this is a row of numbered buttons from 37 to 48. A white dialog box is centered on the screen with the title "Prófinu er lokið." and the following text: "Þú getur farið yfir svörin þín með því að smella á Til baka eða Áfram. Smelltu á númer spurningarinnar efst á skjánum til að fara beint á þá spurningu. Þegar þú hefur lokið prófinu, smelltu á "Ljúka prófi" neðst á skjánum." A green button labeled "ÍLAGI" is located in the bottom right corner of the dialog box. Below the dialog box, there are two radio button options: $\frac{1}{15}$ and $\frac{3}{10}$. At the bottom of the interface, there are three buttons: "<< TIL BAKA", "ÁFRAM >>", and "LJÚKA PRÓFI". Two red arrows point from the "LJÚKA PRÓFI" button towards the "ÍLAGI" button in the dialog box.

Nemandi smellir svo á *JÁ* sé hann alveg viss um að hann sé búinn með prófið. Þá lokast prófi og ekki er hægt að gera neinar breytingar eftir þetta.



The screenshot shows a confirmation dialog box with a white background and a grey border. The title is "Ertu viss?" and the text below it is "Ertu viss". At the bottom right, there are two buttons: a green button labeled "JÁ" and a grey button labeled "NEI".