

# HREINT HAF

**Rafbók og verkefnavefur**

**Margrét Hugadóttir, sérfræðingur hjá  
Skólum á grænni grein, Landvernd**



LANDVERND

# Dagskrá



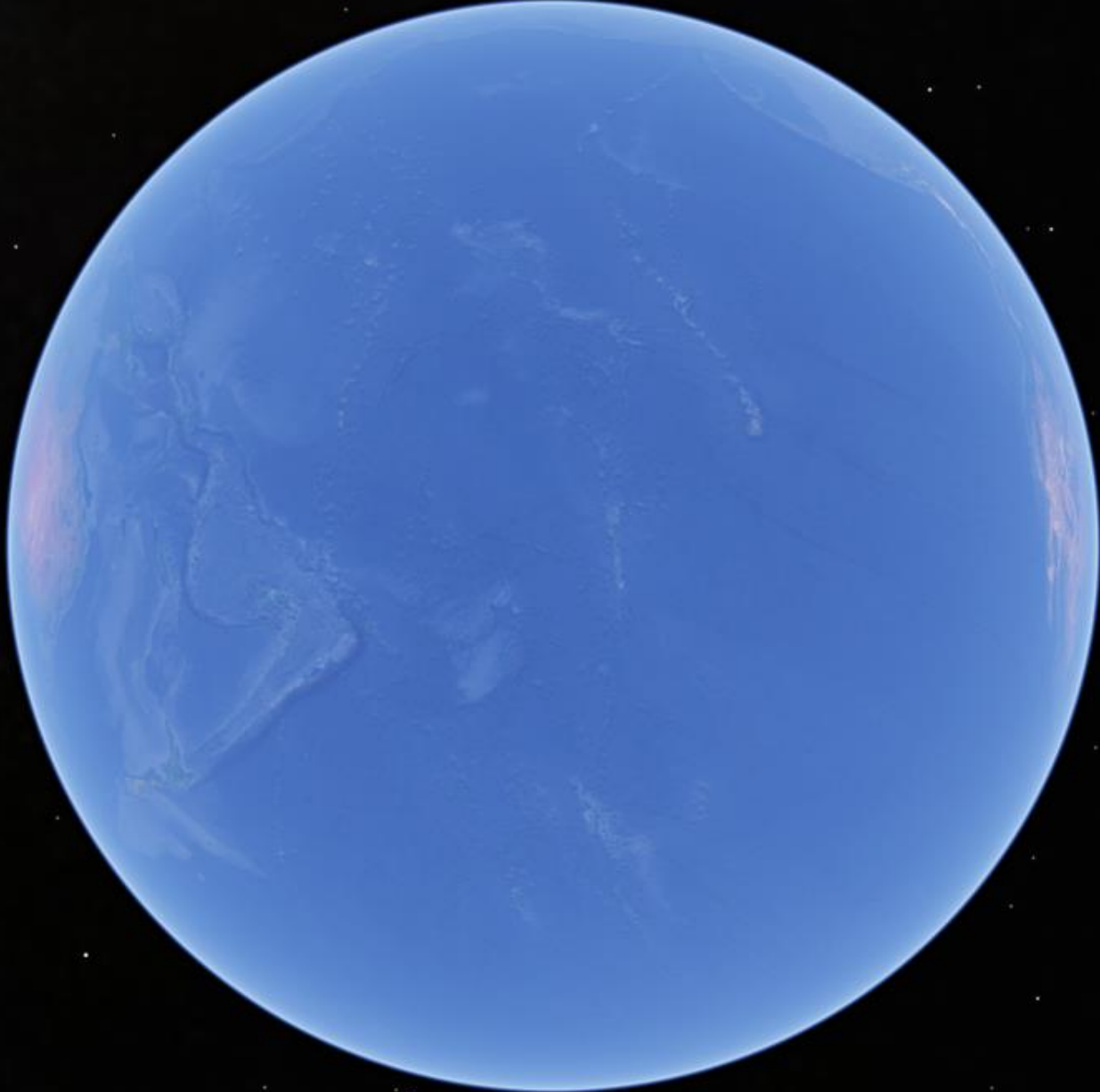
Af hverju að fjalla um hafið?

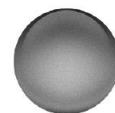
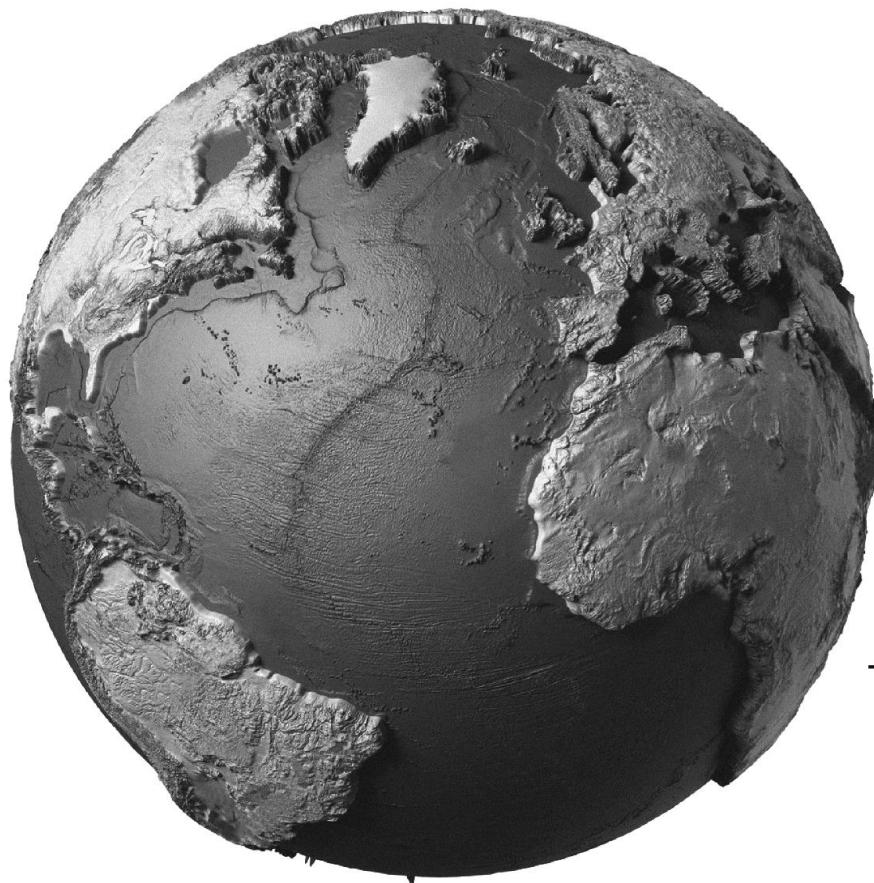


Námsefnið Hreint haf



Hvernig getum við haft áhrif ? – Skapandi skil





— Allt vatn Jarðar  
(sjór og ferskvatn)



— Allt ferskvatn Jarðar

Jörðin hefur verið kölluð **Blái hnötturinn** því utanúr geimnum er hún eini hnötturinn sem skartar bláum lit. 71% af yfirborðinu er þakið vatni. Í sólkerfi okkar er vatn hvergi annars staðar að finna. Ef við tækjum allt vatn Jarðar og kæmum fyrir í kúlu væri þvermál hennar 1385 km. Það er lítið í samanburði við þvermál Jarðar sem er um 12.740 km. Næstum allt þetta vatn eða 96,5% er salt og bundið í sjónum. Ferskvatn er því aðeins brot af blámanum: Allt ferskvatn Jarðar kæmist fyrir í vatnskúlu sem einungis er 273 km í þvermál.

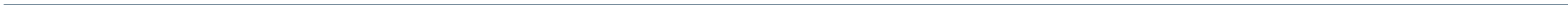
---

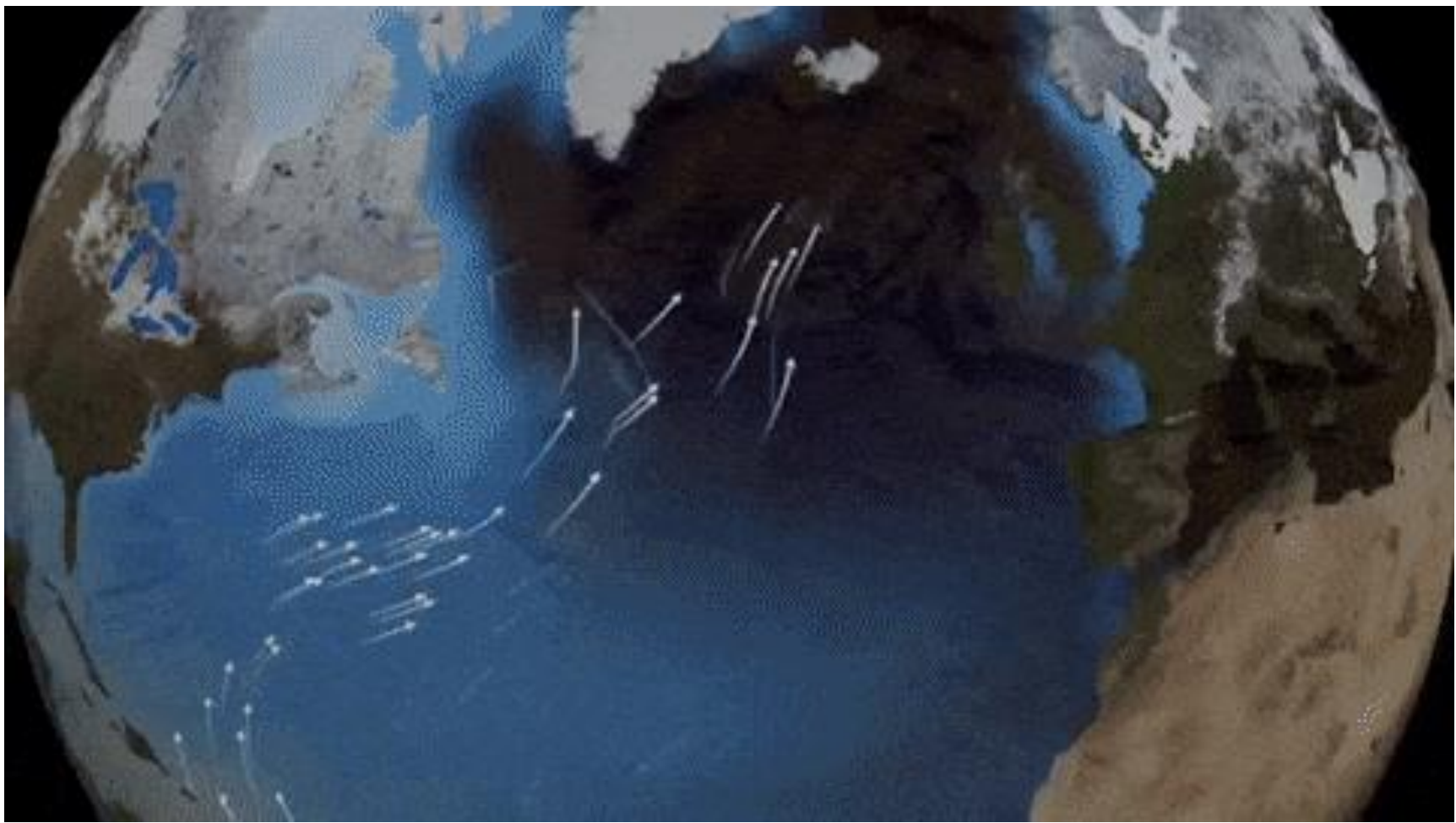


— Allt vatn Jarðar  
(sjór og ferskvatn)



— Allt ferskvatn Jarðar







## Haflæs manneskja

gerir sér grein fyrir mikilvægi hafsins í lífi okkar og annarra lífvera á jörðinni og vinnur að því að gæta að heilbrigði hafsins,

miðlar upplýsingum um hafið á áhrifaríkan hátt,

tekur upplýstar og ábyrgar ákvarðanir í daglegu lífi sem styðja við heilbrigði hafsins.

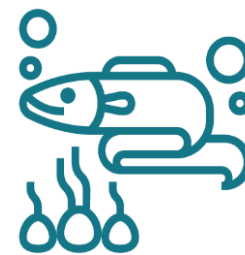
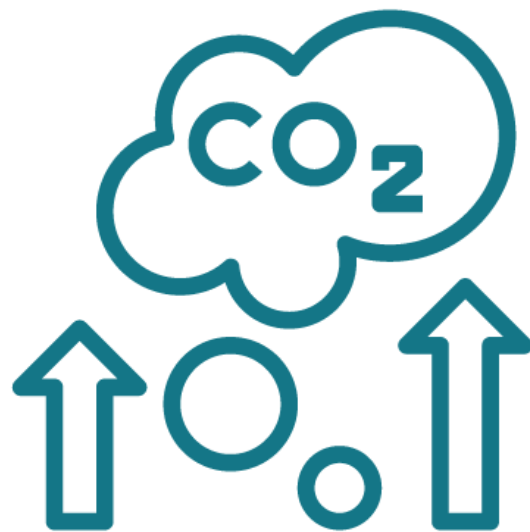


**Hverjir eru helstu  
ógnvaldar hafsins?**



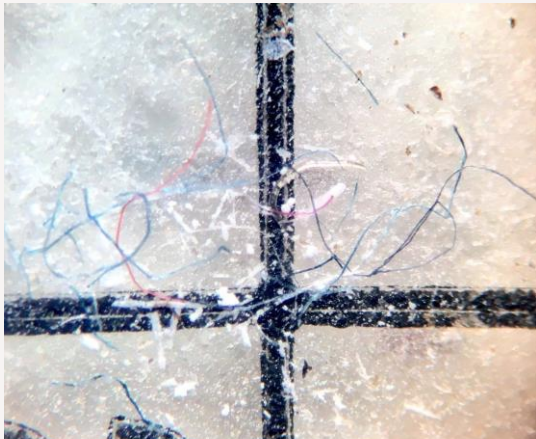
**LANDVERND**

# Loftslagsbreytingar

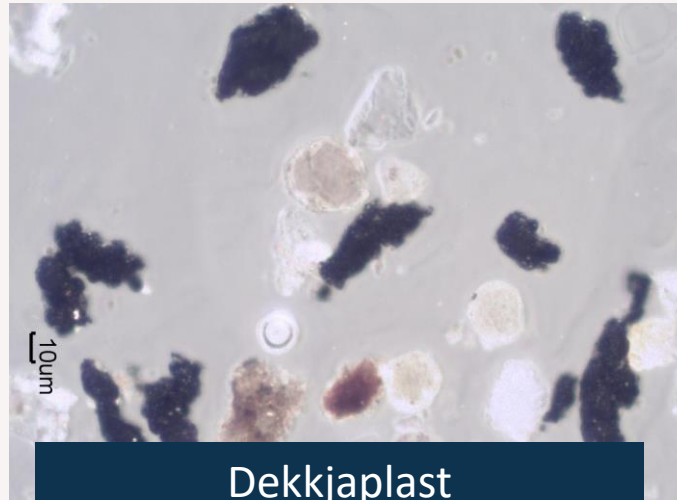




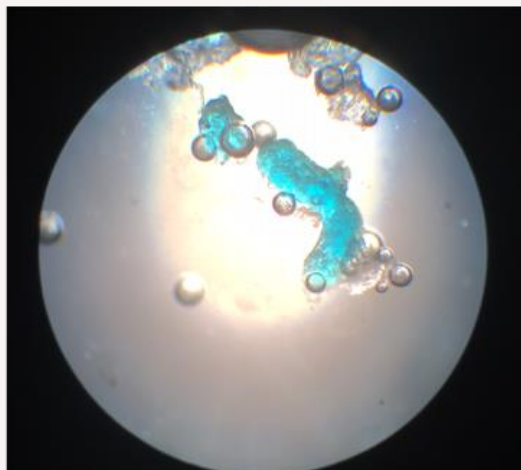
# Mengun



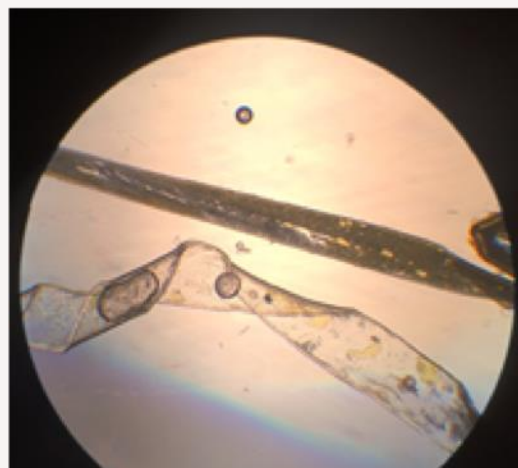
Íþróttatreyja



Dekkjaplast



Andlitsskrúbbur



Glimmersokkar

Glimmersokkar (nylon og acryl)  
Andlitsskrúbbur (polyethylene)  
Íþróttatreyja (polyester)  
Bíldekk (butadiene rubber úr styrene)

## Örplastgetraun

Örplast í snyrtivörum  
rennur óhindrað út í haf



LANDVERND



**Innihaldslýsing:**

Polyethylene (PE),  
Polypropylene (PP),  
Polymethyl methacrylate (PMMA),  
Nylon (PA),  
Polyurethane,  
Acrylates Copolymer.

*Sniðgöngum vörur  
sem innihalda örplast*

# Plastmengun



LANDVERND

Dekk eru helsta  
uppspretta örplasts  
í umhverfinu



*Þrögum úr notkun  
einkabilsins*



# Rafbókin Hreint haf

– 01



– 02



– 03



– 04



## Markhópur:

10-18 ára

## Námsgreinar:

Þverfagleg menntun til sjálfbærni

Náttúrugreinar

Samfélagsgreinar, íslenska....

Lykilhæfni og Heimsmarkmið Sp.

## Hver kafli skiptist í:

Markmið

Kveikju

Lestexta

Umræðusurningar

Verkefnahugmyndir

# Hreint haf



Hafið er notað sem hinn **rauði** þráður til að takast á við flókin viðfangsefni eins og loftslagsbreytingar, plastmengun og aðra mengun af mannavöldum.

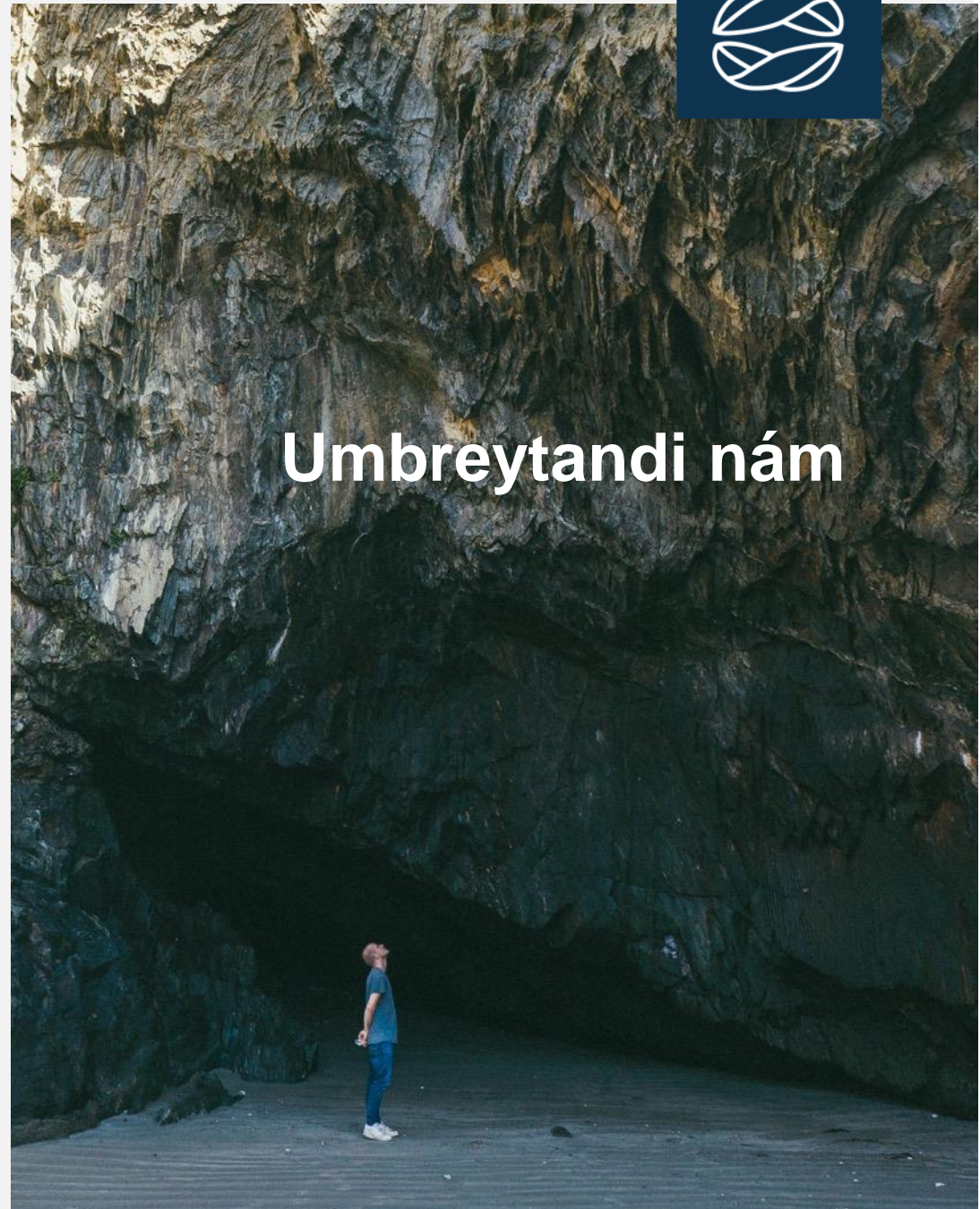


Felur í sér breytingu á því hvernig við hugsum um tilveru okkar og hvernig við tengjumst öðru fólki og náttúrunni.

Nemendur hugsa á gagnrýninn hátt um eigin hugsanir og gjörðir.

Umbreytandi nám á að valda breyttum skilningi á möguleikum okkar í samtíma og framtíð.

## Umbreytandi nám





## Valdeflandi verkefni

## Gagnrýnin hugsun





## Kennaramiðað námsefni – nemendamiðuð verkefni

- verkefni tengd við hæfniviðmið, heimsmarkmið, grunnþætti og lykilhæfni.
- fjölbreytt verkefni af mismunandi lengd
- sóknarkvarðar og námsmatstillögur tengdar nútímanámsmati

- nemendur ráða ferðinni
- Beita gagnrýnni hugsun
- vinna sjálfstætt
- vinna raunverulegt verkefni
- hafa áhrif – breyta sér og öðrum

### Fjallar um:

Haflæsi

Valdeflandi námsefni um loftslagsbreytingar, mengun af mannavöldum og stöðu manna í heiminum.

Að hafa áhrif



## Kveikjur

<b>Hreint haf</b>	<b>2</b>
Markhópur	3
Markmið	3
Lykilorð	4
Námsgreinar	5
Þemu í Skólum á grænni grein	5
Tenging við aðalnámskrá og grunnþætti menntunar	5
Hæfniviðmið	10
Lykilhæfni	14
Heimsmarkmið Sameinuðu þjóðanna	14
Kennsluaðferðir	15
Umbreytandi nám	15
Leitarnám (inquiry based learning)	15
Nemendamiðað nám	16
Kaflarnir og kennsluhugmyndir	16
Bláa plánetan	18
Hafið og ég	20
Ógnvaldar hafsins	22
Hafðu áhrif	23
Námsmat	24

### Hafðu áhrif - Mat á verkefni

Verkefnið: \_\_\_\_\_

	Hæfni ekki náð	Þarfnast þjálfunar	Hæfni náð	Framúrskarandi
Viðfangsefni				
Tilgáta og hugmyndir		Viðfangsefni óljóst. Verkefni ekki beint að neinum sérstökum. Leitar ekki nýrra upplýsinga um viðfangsefnið.	Viðfangsefni skýrt. Verkefni afmarkað og framkvæmanlegt. Verkefninu ef beint að ákveðnum aðilum. Viðar að sér þekkingu um viðfangsefnið.	Viðfangsefni valið af metnaði. Verkefni afmarkað og framkvæmanlegt. Verkefninu er beint að ákveðnum aðilum. Viðar að sér umfangsmikilli þekkingu um viðfangsefnið
		Markmið ekki skýr og skilaboð óljós.	Markmið og skilaboð eru skýr og tengjast tilgangi verkefnisins - að hafa áhrif.	Markmið og skilaboð eru mjög skýr og í mjög í takti við tilgang verkefnisins - að hafa áhrif.
Efni og áhöld		Notar efni og tæki og tól.	Notar efni og tæki og tól af	Notar efni og viðeigandi tæki og tól og áauðgi. Notar efni í sköpun.

### Hafhlæsi - sóknarkvarði<sup>1</sup>

Nær ekki viðmiðum um hafhlæsi	Þekkir hafið en þarfnast þjálfunar	Hafhlæs, hæfni náð	Flughafhlæs, framúrskarandi hafhlæsi
	Þekkir helstu staðreyndir um hafið og getur lýst lífverum sem þar búa. Skilningur á tengslum hafs, náttúruaflla, vistkerfa og manns ábótavant. Tekur stundum upplýstar og ábyrgar ákvarðanir í daglegu lífi sem hafa jákvæð áhrif á hafið.	Skilur að hafið hefur áhrif á okkur og við á hafið. Sýnir skilning á tengslum hafs og manns. Tekur upplýstar og ábyrgar ákvarðanir í daglegu lífi sem hafa jákvæð áhrif á hafið.	Sýnir djúpan skilning á því að tilvera mannsins og hafsins er bundin órjúfanlegum böndum. Tekur upplýstar og ábyrgar ákvarðanir í daglegu lífi sem hafa jákvæð áhrif á hafið. Gerir sér grein fyrir því að gæta þurfi að heilbrigði hafsins og hefur áhrif á aðra á einhvern hátt.

## Tenging við hæfniviðmið, lykilhæfni og heimsmarkmið Sp



# Samfélagsgreinar

# Verkefni

# Náttúrugreinar

Félagsheimur		Verkefni
<b>Við lok 7. bekkjar getur nemandi:</b>	<b>Við lok 10. bekkjar getur nemandi:</b>	
tekið þátt í lýðræðislegu samstarfi og samræðu,	tekið sjálfstæðan þátt í lýðræðislegu samstarfi og samræðu,	<b>3. Ógnvaldar hafsins</b> <a href="#">Bíllaus dagur</a> <a href="#">Fimm hlutir - loftslag</a> <a href="#">Fimm hlutir - plast</a> <a href="#">Hvað getum við gert?</a> <a href="#">Hvað getur skólinn gert?</a> <a href="#">Plastáskorun</a> <b>4. Hafðu áhrif</b> <a href="#">Hafðu áhrif</a>
tekið þátt í samræðu um stöðu sína sem þátttakandi í samfélaginu.	rökrætt stöðu sína sem þátttakandi í samfélaginu.	<b>3. Ógnvaldar hafsins</b> <a href="#">Fimm hlutir - loftslag</a> <a href="#">Fimm hlutir - plast</a> <a href="#">Hvað getum við gert?</a> <a href="#">Hvað getur skólinn gert?</a> <a href="#">Plast í skólafunni!</a> <b>4. Hafðu áhrif</b> <a href="#">Hafðu áhrif</a>

Geta til aðgerða		Verkefni
<b>Við lok 7. bekkjar getur nemandi:</b>	<b>Við lok 10. bekkjar getur nemandi:</b>	
greint og sagt frá hvernig tækninotkun og sjálfvirkni getur aukið eða dregið úr lífsgæðum íbúa og umhverfi þeirra,	greint hvernig þættir eins og tæknistig, þekking, kostnaður og grunnkerfi samfélagsins hafa áhrif á hvaða lausn viðfangsefna er valin hverju sinni,	<b>2. Hafið og ég</b> <a href="#">Ókannað haf</a> <b>3. Ógnvaldar hafsins</b> <a href="#">Bíllaus dagur</a>
greint þarfir fólks í nánasta umhverfi sínu og tjáð hugmyndir sínar um lausnir,	greint stöðu mála í eigin umhverfi og aðdraganda þess, í framhaldi skipulagt þátttöku í	<b>1. Bláa plánetan</b> <a href="#">Hvað veit ég um hafið?</a> <b>3. Ógnvaldar hafsins</b> <a href="#">Bíllaus dagur</a>



## Vel heppnað leitarnám eða hefðbundin kennsla?

Nemendamiðað leitarnám	Hefðbundin kennsla
Nemendur velja sér viðfangsefni	Kennarinn velur viðfangsefni
Þverfaglegt nám	Nám í einni námsgrein
Námið nær út fyrir skólastofuna. Nemendur geta leitað bjargráða fyrir utan kennslustofuna og verkefninu er miðlað til fólks utan skólans.	Námið og verkefnið fer alfarið fram innan kennslustofunnar.
Virk hugsun nemenda, hugmyndir og skoðanir eru hluti af námsferlinu.	Kennarinn stýrir ferðinni
Nemendur velja viðfangsefni sem þeir hyggjast læra meira um og kljást við.	Kennari miðlar öllum upplýsingum til nemenda.
Hópavinna	Einstaklingsvinna
Verkefni lýkur með einhversskonar afurð sem er miðlað til fólks utan skólans.	Verkefni lýkur með prófi.

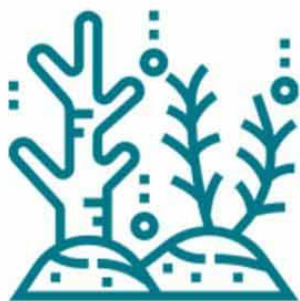
# HREINT HAF



## Verkefni



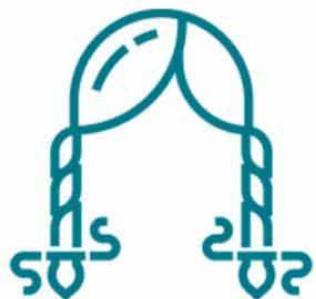
1. KAFLI - BLÁA PLÁNETAN



2. KAFLI - HAFIÐ OG ÉG



3. KAFLI - ÓGNVALDAR HAFSINS



4. KAFLI - HAFÐU ÁHRIF



KVEIKJUR



UM NÁMSEFNIÐ

# HREINT HAF

## Bláa plánetan



FJÖRUBINGÓ

HNATTRÆN HLÝNUN OG HAFIÐ

HVAÐ VEIT ÉG UM HAFIÐ OG HVAD VIL ÉG VITA

# HREINT HAF

## Hafið og ég



FJÖRUFJÖR

HAFSAGA

HAMINGJA VIÐ HAFIÐ

HVERSU STÓR ER STEYPIREYÐUR

ÓKANAÐ HAF - ÓKÖNNUÐ KENNSLUSTOFA

UMRÆÐUADFERÐIR

# HREINT HAF

## Ógnvaldar hafsins



BÍLLAUS DAGUR

FIMM HLUTIR GEGN PLASTMENGUN Í HAFI

FIMM HLUTIR SEM ÞÚ GETUR GERT FYRIR LOFTSLAGIÐ

HVAÐ GETUM VIÐ GERT TIL AÐ STYÐJA VIÐ HEILBRIGÐI HAFSINS

HVAÐ GETUR SKÓLINN GERT TIL AÐ HJÁLPA LOFTSLAGINU

PAPPAPOKI Í RUSLIÐ

PLAST Í SKÓLASTOFUNNI

PLASTÁSKORUN

POKI ÚR GÖMLUM STUTTERMABOL

RANNSÓKN: HVERT FER ALMENNA RUSLIÐ

UMRÆÐUADFERÐIR

# HREINT HAF

## Hafðu áhrif



HAFÐU ÁHRIF - VERKEFNALÝSING

HAFÐU ÁHRIF - VERKEFNARAMMI

AÐ SKAPA FRAMTÍÐ SEM FORTÍÐ

FORTÍÐARBLIK

GÓÐ RÁÐ UM MUNNLEGAR KYNNINGAR

HAFÐU ÁHRIF - DÆMI

UMRÆÐUADFERÐIR



# Hvað getum við gert?



## Breytum okkur sjálfum

- Breytum okkar neysluháttum
- Hættum að nota einnota
- Endurhugsum, hvað þurfum við í alvöru?
- Verum góðar fyrirmyndir

## Höfum áhrif á aðra

- Tölum við aðra, fjölskyldu, vini ofl.
- Höfum áhrif á fólkið í hverfinu, þorpinu, skólanum
- Höfum áhrif á fullorðna fólkið
- Höfum áhrif á ráðamenn, stjórnmalafólk



# Skapandi skil

- Nemendur ákveða með hvaða hætti þeir útfæra afurð verkefnisins, þeir geta gert mynd, ljósmynd, slagorð, ljóð, myndband, leikverk, tónlist, gjörning, auglýsingu, skrifað bréf eða grein í blað eða hvað sem þeim dettur í hug.
- Lykilatriði er að deila efninu með öðrum t.d. á samfélagsmiðlum skólans, hengja upp veggspjöld í kjörbúðinni, hafa samband við KrakkaRúv, RúvNúll, tala við fjölskyldu og ættingja o.s.frv. Að auki er verkefnið kynnt á lokakynningu fyrir bekkinn.



# Hafhlæsi



LANDVERND



# Haglæsi

1. Á jörðinni er eitt stórt haf
2. Hafið og lífverurnar í sjónum móta jörðina
3. Hafið hefur áhrif á loftslag og veður á jörðinni
4. Hafið gerir jörðina lífvænlega
5. Í hafinu er mikill lífbreytileiki og mörg vistkerfi
6. Tilvera manna og hafsins er bundin órjúfanlegum böndum
7. Hafið er að miklu leiti til ókannað.





1



– Suðurskautslandið.

**Á jörðinni er  
eitt stórt haf**



2



# Hafið og lífverurnar í sjónum móta jörðina



3



**Hafið hefur  
áhrif á veðrið  
og loftslagið**



# Sýnitilraun



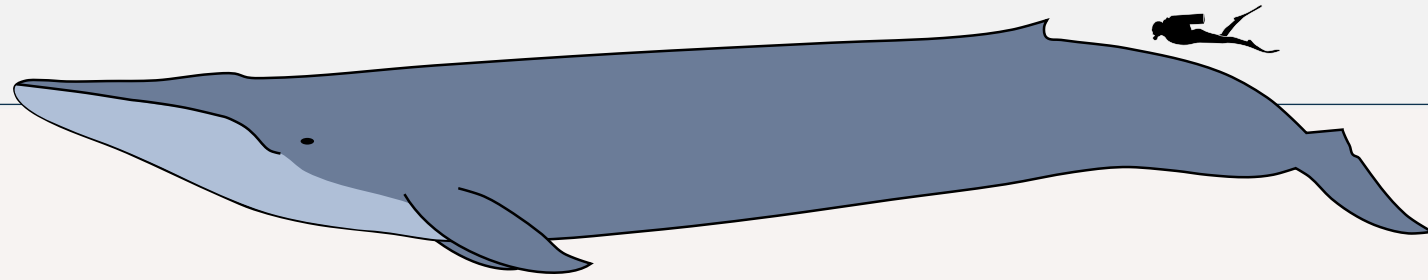
4

# Hafið gerir jörðina lífvænlega

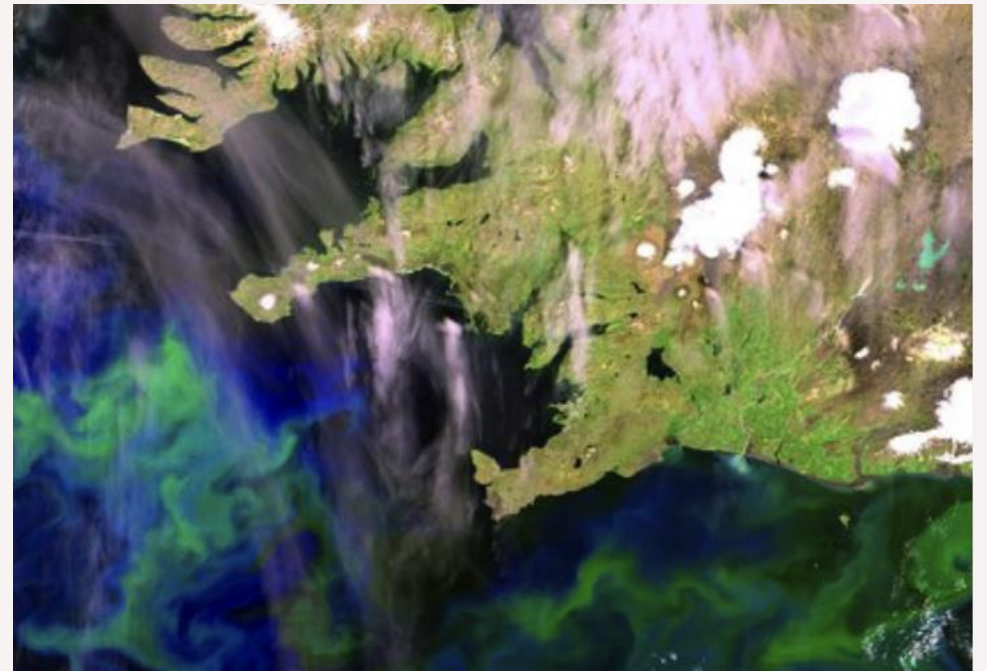




5



**Í hafinu er mikill lífbreytileiki og mörg vistkerfi**





6

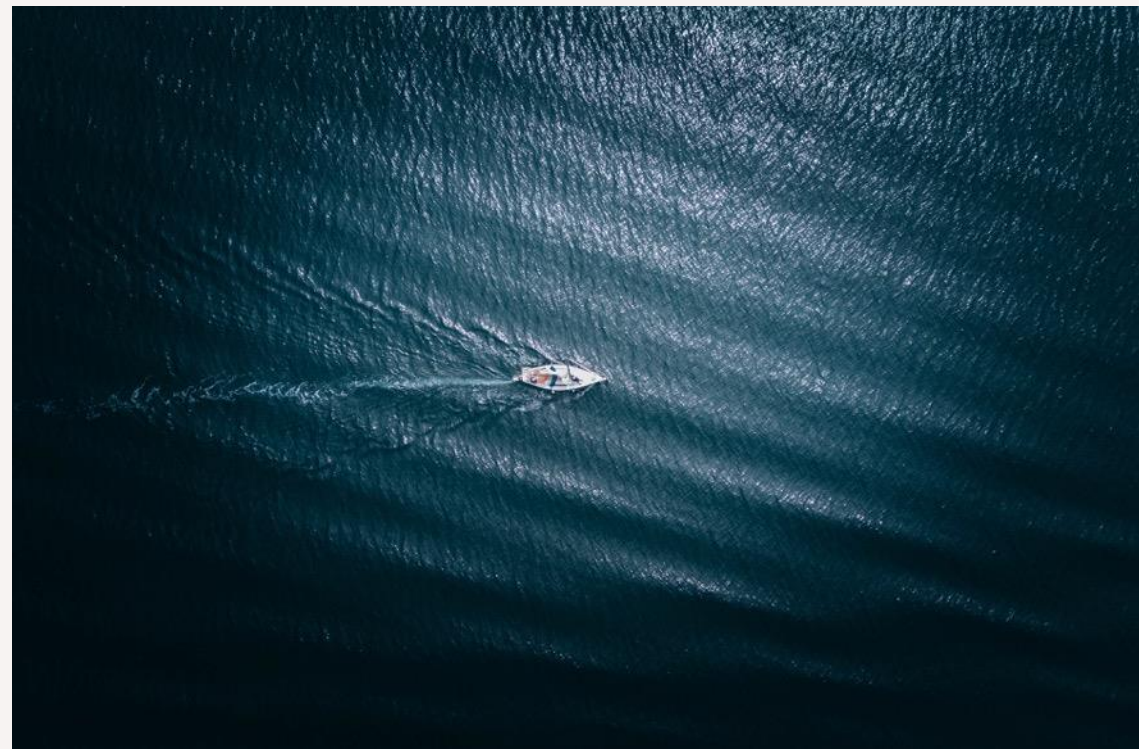
# Tilvera hafsins og mannsins er bundin órjúfanlegum böndum

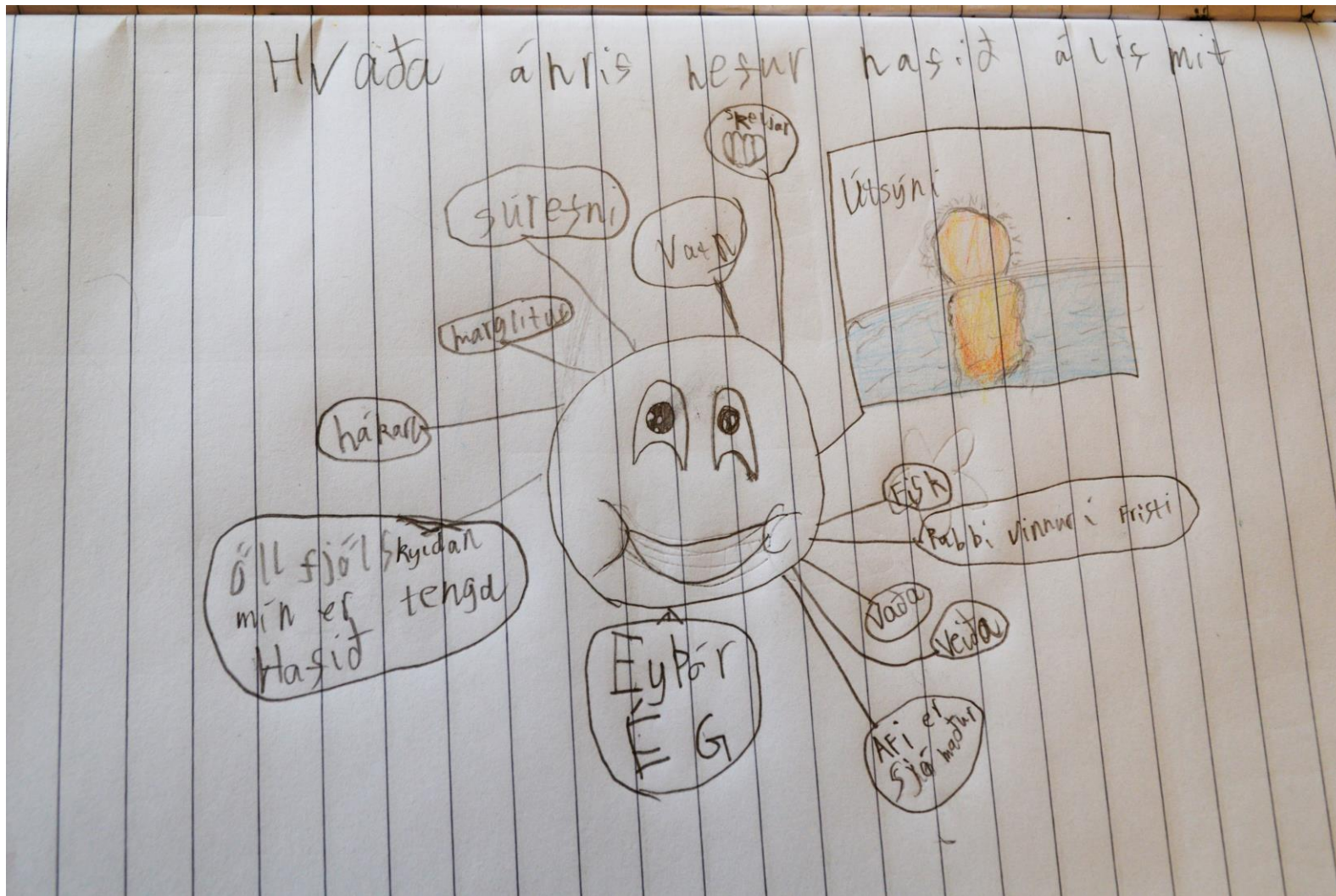




7

# Hafið er að miklu leyti ókannað





# Hafið og ég -hugarkort

**Hverjir eru helstu  
ógnvaldar hafsins?**



**LANDVERND**



# Plast þykir algjört undraefni



## Kostir plasts

- Endingargott
- Getur verið mjúkt eða hart
- Stundum eldþolið
- Vatnshelt
- Hefur létt farartæki og flugvélar
- Minnkar matarsóun (plastbox og plastfilmur).

## Ókostir plasts

- Úr jarðefnaeldsneyti
- Hvernig menn nota það!
- Einnota plast!
- Íslendingar nota 40 kg af einnota plasti á ári! Mikill hluti af því er ekki flokkaður, endar í náttúrunni, sjónum eða er grafið í jörðu á ruslahaugum.



## Plast eyðist aldrei

Allt plast sem hefur  
verið búið til er  
ennþá til, nema að  
það hafi verið  
brennt



# Af hverju á plast ekki heima í hafinu?

Dýr éta plastið

Dýr flækjast í því

Örplast sogar að sér eiturefni eins og segull

Eiturefni leka úr því og valda skaða



**Hvernig getum við  
haft áhrif?  
Skapandi skil**



**LANDVERND**



# Hvað getum við gert?



## Breytum okkur sjálfum

- Breytum okkar neysluháttum
- Hættum að nota einnota
- Endurhugsum, hvað þurfum við í alvöru?
- Verum góðar fyrirmyndir

## Höfum áhrif á aðra

- Tölum við aðra, fjölskyldu, vini ofl.
- Höfum áhrif á fólkið í hverfinu, þorpinu, skólanum
- Höfum áhrif á fullorðna fólkið
- Höfum áhrif á ráðamenn, stjórnmalafólk



# Hvað getum við gert?



**ENDURHUGSA**

**AFÞAKKA**

**EINFALDA &  
KAUPA MINNA**

**ENDURNÝTA**

**ENDURVINNA**



# VERKEFNALÝSING

---

Tilvera manna og hafsins er bundin órjúfanlegum böndum. Hafið hefur áhrif á líf okkar og við höfum áhrif á hafið.

Nú steðjar ógn að heilbrigði hafsins. Loftslagsbreytingar og mengun af mannavöldum hafa mikil áhrif á lífríkið og hringrásir á jörðinni. Við þurfum því að taka málin í okkar hendur! Við þurfum að hafa áhrif!

Í þessu verkefni eigið þið að hafa áhrif og taka til aðgerða. Komið þið auga á eitthvað vandamál í ykkar nærumhverfi sem þyrfti að leysa? Hvernig gæti það stutt við heilbrigði hafsins?

Verkefnið er að hafa raunveruleg áhrif! Þið getið t.d. breytt háttum ykkar, breytt einhverju heima hjá ykkur, í skólanum eða annars staðar eða reynt að hafa áhrif á aðra á einhvern hátt. Hér tala verkin sjálf.

## 01 – Viðfangsefni og leiðarspurning

***Hvernig getum við beitt áhrifum okkar til þess að hjálpa hafinu?***

Þið þurfið að nota hugarflugið og rökhugsun við verkefnið. Nauðsynlegt er að miðla til annarra og hafa áhrif.

---

## 02 – Tilgáta og hugmyndir

***Hverju getið þið breytt í háttum ykkar eða í samfélaginu sem gæti verið hjálplegt hafinu? Hvað vitið þið um viðfangsefnið ykkar? Hver eru skilaboðin ykkar? Hverju viljið þið koma á framfæri?***

Aflið ykkur upplýsinga um efnið, t.d. með því að leita á vefnum, lesa bækur, safna gögnum, fara í vettvangsferð, spyrja fólk sem þekkir vel til o.s.frv. Berið hugmyndir ykkar undir kennarann.



**Gott að hafa í huga:**

- Hverjum er verkefnið beint að?
- Á að ná til samnemenda? allra í skólanum, fjölskyldunni, vina, allra í hverfinu, þorpínu eða landinu?
- Ætlið þið að reyna að hafa áhrif á verlanir? Framleiðendur? Ráðamenn?

**Miðlun upplýsinga/skapandi skil:**

- Hvernig ætlið þið að segja frá og ná til fólks?
- Hvar?
- Hver á að fá skilaboðin?

Þið getið gert mynd, ljósmynd, slagorð, ljóð, myndband, leikverk, tónlist, gjörning, auglýsingu, skrifað bréf eða grein í blað eða hvað sem ykkur dettur í hug.

Sama hvað þið gerið, þá er lykilatriði að deila því með öðrum, t.d. á samfélagsmiðlum skólans, hengja upp veggspjöld í kjörbúðinni, hafa samband við KrakkaRúv, RúvNúll, tala við fjölskyldu og ættingja o.s.frv.

- **Hvernig ætlið þið að hafa áhrif?**
- **Hverjum er verkefnið beint að?**
- **Hvernig ætlið þið að miðla upplýsingum?**



- Nemendur í Sjálandsskóla vöktu athygli á plasmengun í hafi með því að draga plastskrímsli úr hafinu.

---

## 03 – Efni og áhöld

**Hvað þurfið þið að nota í verkefninu?**

Getið þið fundið eitthvað heima? eða í endurvinnslugámnum? Mikilvægt er að kaupa „ekki alltaf eitthvað nýtt“ og skapa ekki meiri mengun með verkefninu.

Skiptið verkum. Hver í hópnum á að gera hvað?



## VERKEFNARAMMI

### 04 – Framkvæmd/gagnasöfnun

Framkvæmið verkefnið.

---

### 05 – Ályktanir og niðurstöður

- *Hvernig tókst til?*
  - *Náðuð þið að hafa áhrif?*
  - *Tókst ykkur ætlunarverkið?*
  - *Hverju komust þið að?*
  - *Vöknuðu einhverjar nýjar spurningar við verkefnavinnuna?*
  - *Hvernig væri hægt að vinna áfram með verkefnið?*
- 

### Lokakynning

Verkefnið er kynnt í munnlegri kynningu fyrir bekkinn/samnemendum/foreldra.

**ÞIÐ HAFIÐ ÁHRIF!**

**ÞIÐ HAFIÐ VÖLD!**

**EF EKKI ÞÚ HVER ÞÁ?**



**við þurfum að velta fyrir okkur  
eigin gildum og viðhorfum,  
skilgreina hvaða gildi og  
gjörðir leiða til ósjálfbærni og  
finna ný gildi og viðhorf og  
leiðir sem leiða til sjálfbærni.**



[Clean seas](#) - námsefni

[Hreint haf](#) rafbók og námsefni frá Landvernd

[Marlisco – Marine litter námsefni](#)

[Office for Climate Education](#) – Námsefni og myndbönd

[Sea change – námsefni](#)

[Unesco – Ocean literacy for all – toolkit](#)

[Endurhugsum framtíðina](#) – Stuttþáttaröð


Landverndar

---



# Lífið er svo fágætt

**i** 10 million light years away from the Milky Way.



**10<sup>+23</sup>** meters    Distance:    10 million light years

Autoplay     Manual

Delay: 1.5s

Navigate

◀ Increase    Decrease ▶



**K**

**Hvað kann ég?**

**V**

**Hvað vil ég vita?**

**L**

**Hvað hef ég lært?**

**Hvað veist þú um hafið?**



<https://padlet.com/Marghuga/912fk2ktadlt>





K Hvað kann ég?	V Hvað vil ég vita?	L Hvað hef ég lært?
Dyr éta plast.	getur plast drepid mig.	að plast er mjög hættulægt fyrir dýrin
Dyr festast í plastinu.	getur plast tekið yfir sjönn og	í sjönum og úti á landi
Plast mengar sjönn.	fiskarnir fá ekkert súrefni	og að þau geta daíð. plastid var fundið
Plastid fykur ofan í sjönn.	getur plastid stíflað sjönn	upp 1950 og það er 70 ára gamalt
	netur komid	plast getur örugglega ekki drep okkur, plastid er